函数功能:该函数装载图标，光标，或位图。

函数原型:HANDLE LoadImage(

HINSTANCE hinst，

LPCTSTR lpszName，

UINT uType，

int cxDesired，

int cyDesired，

UINT fuLoad

);

hinst:处理包含被装载图像模块的实例。若要装载OEM图像，则设此参数值为0。

lpszName:处理图像装载。如果参数hinst为non-NULL ，而且参数fuLoad省略LR\_LOADFROMFILE的值时，那么参数lpszName是一个指向保留在hinst模块中装载的图像资源名称，并以NULL为结束符的字符串。

如果参数hinst为空，并且LR\_LOADFROMFILE未被指定，那么这个参数低位字一定是被装载的OEM图像标识的。OEM图像[标识符](http://baike.haosou.com/doc/4227639-4429355.html" \t "_blank)是在WINUSER.H头文件中定义的，下面列举出前缀的含义:

OBM\_ OEM:[位图](http://baike.haosou.com/doc/630856-667651.html" \t "_blank);OIC\_OEM图标;OCR\_OEM:光标。

如果参数fuLoad包含LR\_LOADFROMFILE值，那么参数lpszName是包含有图像的文件名。

uType:指定被装载图像类型。此参数可以为下列值，其含义如下:

IMAGE\_BITMAP:装载位图;IMAGE\_CURSOR:装载光标;IMAGE\_ICON:装载图标。

cxDesired:指定图标或光标的宽度，以像素为单位。如果此参数为零并且参数fuLoad值为LR\_DEFAULTSIZE，那么函数使用SM\_CXICON或SM\_CXCURSOR系统公制值设定宽度;如果此参数为零并且值LR\_DEFAULTSIZE没有被使用，那么函数使用目前的资源宽度。

cyDesired:指定图标或光标的高度，以像素为单位。如果此参数为零并且参数fuLoad值为LR\_DEFAULTSIZE，那么函数使用SM\_CXICON或SM\_CXCURSOR系统公制值设定高度;如果此参数为零并且值LR\_DEFAULTSIZE没有被使用，那么函数使用目前的资源高度。

fuLoad:根据下面复合值列表指定函数值，值含义如下:

LR\_DEFAULTCOLOR:缺省标志;它不作任何事情。它的含义是"无LR\_MONOCHROME"。

LR\_CREATEDIBSECTION:当参数uType指定为IMAGE\_BITMAP时，使得函数返回一个DIB部分位图，而不是一个兼容的位图。这个标志在装载一个位图，而不是映射它的颜色到显示设备时非常有用。

LR\_DEFAULTSIZE:若 cxDesired或cyDesired被设为零，使用系统指定的公制值标识光标或图标的宽和高。如果这个参数不被设置且cxDesired或cyDesired被设为零，函数使用实际资源尺寸。如果资源包含多个[图像](http://baike.haosou.com/doc/4618901-4831342.html" \t "_blank)，则使用第一个图像的大小。

LR\_LOADFROMFILE:根据参数lpszName的值装载图像。若标记未被给定，lpszName的值为资源名称。

LR\_LOADMAP3DCOLORS:查找图像的颜色表并且按下面相应的3D颜色表的灰度进行替换。

颜色替代:Dk Gray RGB(128，128，128)COLOR\_3DSHADOW;Gray RGB(192，192，192)COLOR\_3DFACELt Gray RGB(223，223，223) COLOR\_3DLIGHT LR\_LOADTRANSPARENT;找到图像中的一个像素颜色值并且根据颜色表中系统的缺省颜色值替代其相应接口的值。[图像](http://baike.haosou.com/doc/4618901-4831342.html" \t "_blank)中所有使用这种接口的像素的颜色都变为系统的缺省[窗体](http://baike.haosou.com/doc/2067607-2187320.html" \t "_blank)颜色。此至仅用来申请相应的颜色表。

若fuLoad包括LR\_LOADTRANSPARENT和LR\_LOADMAP3DCOLORS两个值，则LRLOADTRANSPARENT优先。但是，颜色表接口由COLOR\_3DFACE替代，而不是COLOR\_WINDOW。

LR\_MONOCHROME:装载黑白图。

LR\_SHARED:若图像将被多次装载则共享。如果LR\_SHARED未被设置，则再向同一个资源第二次调用这个图像时就会再装载一遍这个图像且返回不同的句柄。

不要对不同标准尺寸的[图像](http://baike.haosou.com/doc/4618901-4831342.html" \t "_blank)使用LR\_SHARED，装载后可能会有改变，或是从文件中被装载。

返回值:如果函数运行成功，返回值是相关资源的数据的句柄。如果函数运行失败，返回值为NULL。若想获得更多的错误信息，请调用GetLastError函数。

注意:当使用完资源后，必须通过调用函数以释放加速器表、[位图](http://baike.haosou.com/doc/630856-667651.html" \t "_blank)、[光标](http://baike.haosou.com/doc/6717678-6931723.html" \t "_blank)、图标以及[菜单](http://baike.haosou.com/doc/5340321-5575764.html" \t "_blank)所占的内存资源;加速器表:DesteoyAcceleratorTable;位图:DeleteObject;光标:DestroyCursor;图标:Destroylcon;菜单:DestroyMenu

当过程创建终止时，系统将自动删除这些资源。但是调用相关函数也可以保留内存减少过程的工作设置所占空间